

## Matriz DOFA del proyecto PlayMe

<b>Debilidades</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Ser diferenciador en el mercado.</li><li>• Ganar posicionamiento.</li></ul>	<b>Oportunidades</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Flexibilidad ante cambios de tendencias.</li><li>• Ofertas más personalizadas.</li><li>• Expansión del comercio electrónico.</li></ul>
<b>Fortalezas</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Interactividad con el usuario.</li><li>• Promueve la creatividad.</li><li>• Diseño simple y amigable.</li><li>• Realización de un diseño propio y único.</li></ul>	<b>Amenazas</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Incorporación incorrecta de ciberseguridad.</li><li>• Incertidumbre económica.</li></ul>