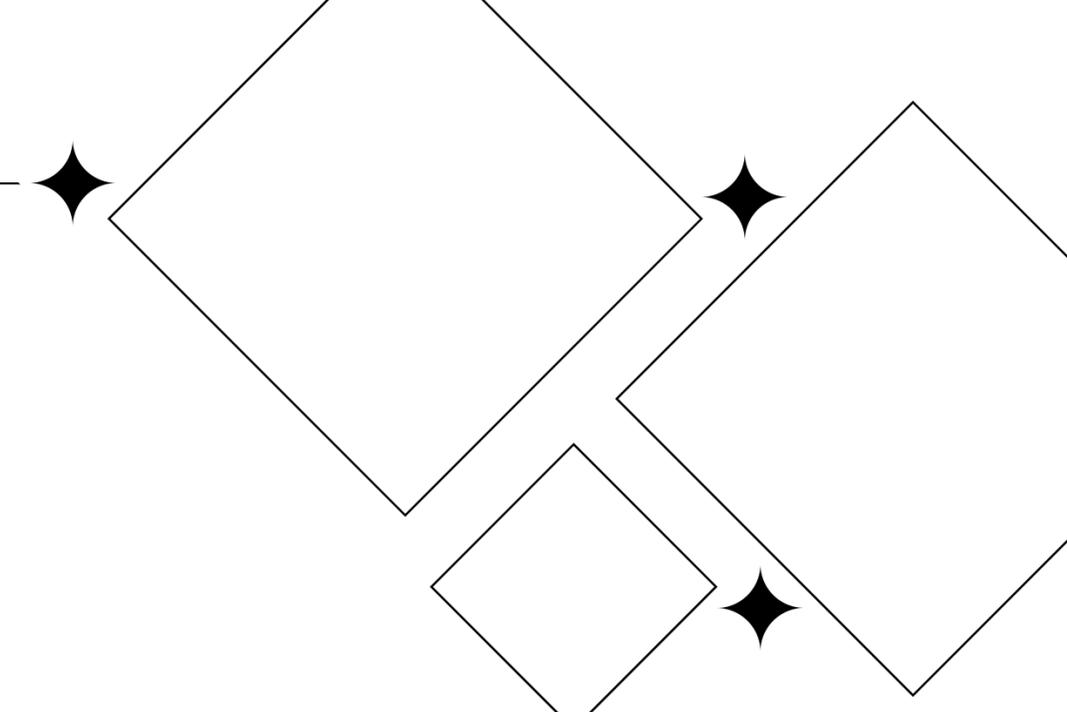




playme

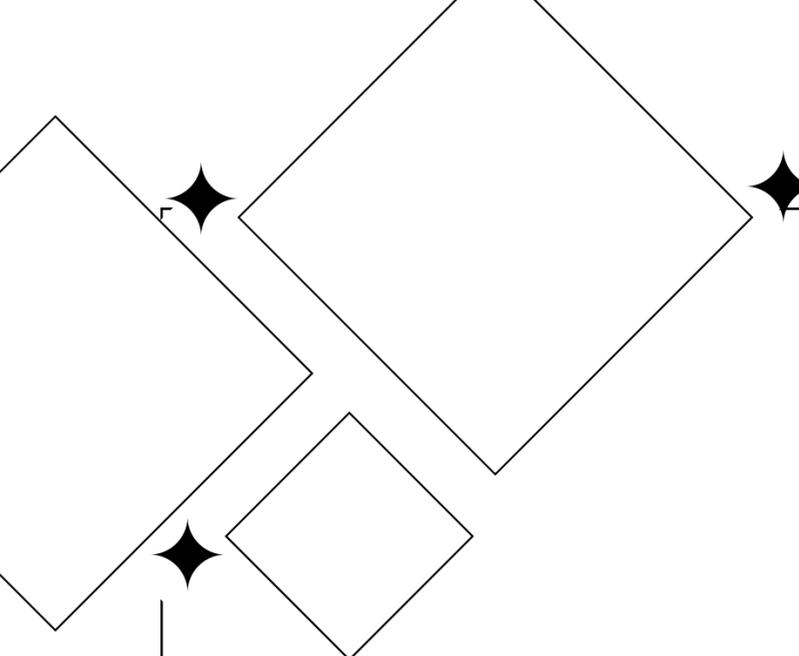
Activa tu personalidad





CONTENIDOS

- 01.** Ampliación del problema
- 02.** El Equipo
- 03.** Contexto del problema
- 04.** Solución : ¿Cómo debería ser?
- 05.** Solución : Por esta razón
- 06.** Solución general - prototipo
- 07.** Solución - Tecnología usada
- 08.** Modelo de negocio



AMPLIACIÓN DEL PROBLEMA

El Grupo Empresarial Crystal quiere conectar sus marcas GEF, Punto Blanco y Galax con las generaciones Z y Alfa, que tienen diferentes hábitos y valores. Buscan mejorar la afinidad a través de experiencias digitales interactivas y auténticas.

EQUIPO DE TRABAJO

Maria Isabel Giraldo

ESTUDIANTE UNIVERSITARIA DE ESTADÍSTICA

Julian David Tobón

DISEÑADOR GRÁFICO

Feliciano Mosquera

ANALISTA Y DESARROLLADOR DE SOFTWARE

Laura Montoya

ARQUITECTA

Yorley Ruiz

COMUNICADORA SOCIAL-PERIODISTA

Somos campistas del nivel básico del curso de Programación, en modalidad presencial en la Universidad de Medellín.

Contamos con competencias básicas en: HTML, CSS, Python y JavaScript.

¡Nuestra diversa formación base hace nuestro equipo único y versátil!



Contexto del problema

Este reto busca innovar en la forma en que GEF, Punto Blanco y Galax interactúan con las nuevas generaciones, creando experiencias digitales únicas que reflejen los valores de cada marca y fomenten la lealtad del cliente en el largo plazo.



SOLUCIÓN: ¿CÓMO DEBERÍA SER?

- 01** Crear imagen de marca. Se busca presentar un único mensaje sobre la startup, sus productos o sus servicios. **Branding**
- 02** Validar un negocio convierte Me gusta en dinero. Se busca entender al cliente, su problema y la solución comprada. **Validación**
- 03** Es una nueva versión que ayuda a un equipo a recolectar conocimiento validado sobre clientes y de esta forma brindar una experiencia única. MVP **Prototipo funcional**
- 04** Dar a conocer nuestra marca, generar capital social y de ese modo interactuar con posibles clientes de manera rápida. **Marketing**
- 05** Es el mecanismo por el cual un negocio busca generar ingresos y beneficios. **Modelo de Negocio**

SOLUCIÓN: POR ESTA RAZÓN

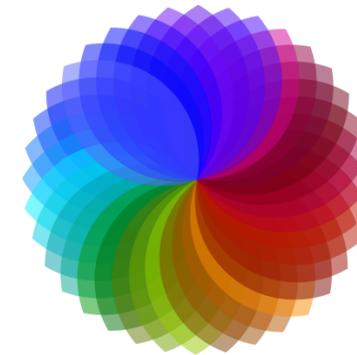
Uniendo lo anterior, decidimos usar estas librerías, conceptos, herramientas.

Para crear:

- Visual Studio Code: node.js, express, sequelize, mysql workbench.
- Front: html, css, bootstrap, javascript
- ILLUustrator,
- Canva

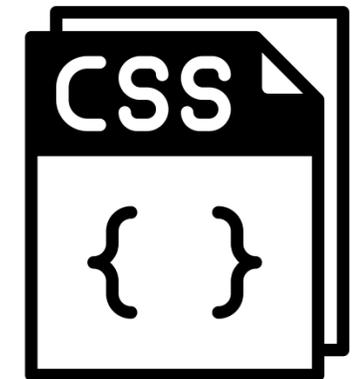
.js

HTML5



 MySQL

 Bootstrap



SOLUCIÓN - TECNOLOGÍA USADA



Visual Studio Code

A screenshot of the Visual Studio Code editor interface. The main editor window displays a JavaScript file named 'login.js' with the following code:

```
src > js > JS login.js > login
Tabnine | Edit | Test | Explain | Document | Ask
1  async function login() {
2      const nombre_usuario = document.getElementById('nombre_usuario').value;
3      const contrasena = document.getElementById('contrasena').value;
4
5
6      if (!nombre_usuario || !contrasena) {
7          Swal.fire("Error", "Usuario o contraseña son incorrectos", "error");
8          return;
9      }
10
11
12      const data = { nombre_usuario, contrasena };
13
14      try {
15          const response = await fetch('http://localhost:8092/api/login', {
16              method: 'POST',
17              headers: { 'Content-Type': 'application/json' },
18              body: JSON.stringify(data),
19          });
20          if (response.ok) {
```

The terminal window at the bottom shows the following output:

```
External: http://10.1.134.201:3000
-----
UI: http://localhost:3001
UI External: http://localhost:3001
-----
[Browsersync] Serving files from: ./
[Browsersync] Watching files...
24.12.05 14:22:54 304 GET /index.html
24.12.05 14:22:54 304 GET /src/css/index.css
24.12.05 14:22:54 304 GET /src/js/login.js
24.12.05 14:22:54 404 GET /src/image/logo.png
24.12.05 14:22:54 304 GET /src/js/globalComponet.js
24.12.05 14:22:54 404 GET /src/image/planeta1.png
```

SOLUCIÓN GENERAL: PROTOTIPO

LANDING PAGE



playme

Restablecer Contraseña

Contraseña

Confirmar Contraseña

Mostrar Contraseña

Restablecer

[Inicio Sesión](#)



playme

Recuperar Contraseña

Correo Electrónico

Acceder

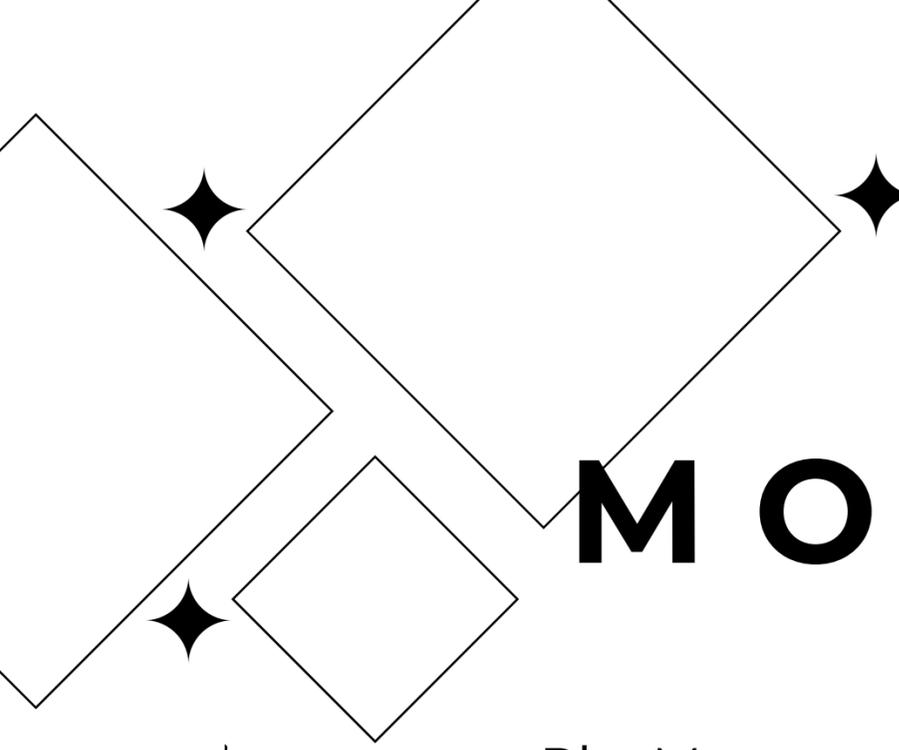
[Inicio Sesión](#)



SOLUCIÓN GENERAL: PROTOTIPO

SITIO INTERACTIVO

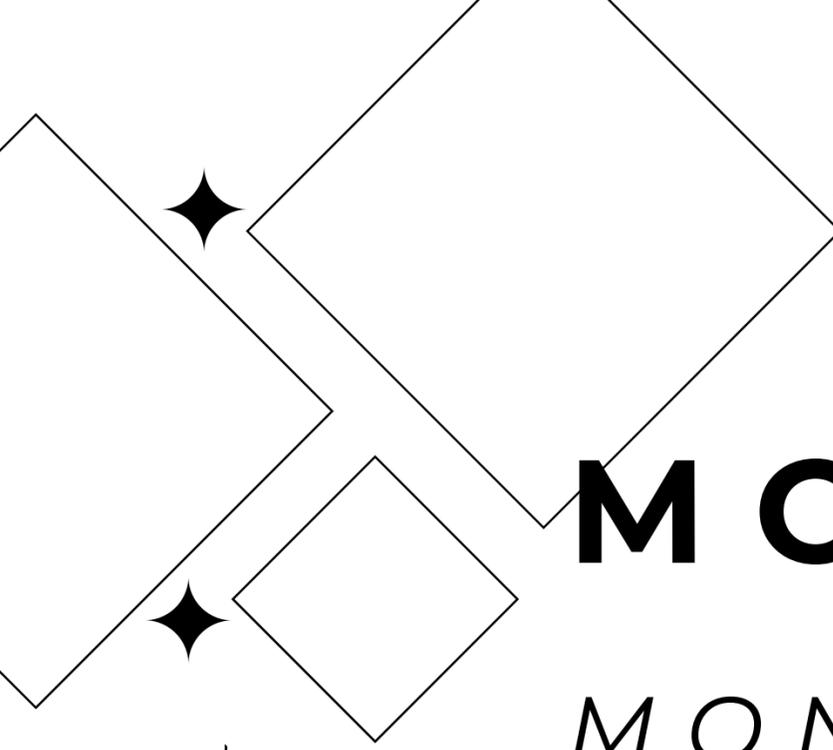




MODELO DE NEGOCIO

PlayMe te permite transformar tus ideas en un estilo único. A través de nuestra plataforma, puedes diseñar prendas personalizadas como camisetas y medias, con una experiencia divertida e interactiva que fomenta la creatividad y la autoexpresión. Tu moda se convierte en un juego, y cada diseño cuenta tu historia.

¡Comparte tus creaciones en redes sociales y hazlas realidad con las prendas que más te guste de Gef, Punto Blanco y Galax!



MODELO DE NEGOCIO

MONETIZACIÓN

Para lograr una monetización efectiva del proyecto, se propone que cada usuario pueda crear su propio diseño sobre una de las prendas de su interés de una de nuestras marcas aliadas: Gef, Punto Blanco y Galax.

Es ahí donde empieza la monetización para PlayMe, ya que una vez que el usuario haga el diseño y compre la prenda, una comisión de la misma sería para esta propuesta.

De esta manera ¡todos ganan! Crystal podrá aumentar sus ventas y el tráfico hacia sus tiendas virtuales, mientras nuestro equipo también recibe ganancias por ello.



¡Gracias!