

Este proyecto propone el desarrollo de una plataforma basada en tecnologías avanzadas como blockchain, bases de datos JSON, arquitecturas en la nube, y un chatbot interactivo para crear una experiencia única en la enseñanza del inglés.

#### Objetivos

1. Seguridad: Garantizar la protección de los datos de los usuarios mediante blockchain.
2. Seguimiento del progreso: Ofrecer reportes detallados del estado del aprendizaje de cada usuario.
3. Personalización: Incorporar evaluaciones y materiales didácticos basados en niveles.
4. Interactividad: Implementar un chatbot que facilite la interacción, resuelva dudas y fomente el aprendizaje continuo.
5. Escalabilidad: Diseñar una plataforma robusta utilizando una arquitectura en la nube.