



MVP Prototipo Funcional: Animals Hearts

1. Introducción

La fase de diseño de soluciones es crítica en el proceso de emprendimiento. Esta etapa implica generar y conceptualizar ideas y estrategias que aborden la necesidad identificada en el mercado. Aquí nos enfocamos en el bienestar de los animales vulnerables y la gestión de las ayudas necesarias.

2. Identificación del Problema

El problema identificado es la falta de una plataforma centralizada y eficiente para gestionar las ayudas a animales en situación de vulnerabilidad, conectando a los animales necesitados con los rescatistas, adoptantes, y donantes.

3. Generación de Ideas

3.1. Investigación de Mercado

- **Análisis Competitivo:** Estudiar otras plataformas de rescate animal y sus funcionalidades.
- **Encuestas y Entrevistas:** Recoger información de potenciales usuarios y expertos en el ámbito del rescate animal.

3.2. Brainstorming

- **Sesiones de Ideación:** Reunir al equipo para generar múltiples ideas de posibles soluciones.
- **Mapeo de Ideas:** Organizar y priorizar las ideas en un mapa conceptual.

3.3. Selección de Soluciones Viables

- **Evaluación de Factibilidad:** Análisis de las ideas en términos de costo, tiempo o recursos necesarios.
- **Feedback de Usuarios:** Obtener retroalimentación inicial de potenciales usuarios sobre las ideas propuestas.



@ANIMAL HAERD



@ANIMAL HEARD



ANIMAL HEARD



3188276543



ANIMAL_HEARD1@GMAIL.COM



4. Conceptualización de Soluciones

4.1. Desarrollo de Propuestas

4.1.1. Plataforma Web Interactiva

- **Registro de Animales:** Formularios para ingresar datos detallados sobre cada animal.
- **Oferta de Ayuda:** Sección para que rescatistas, adoptantes y donantes ofrezcan su ayuda.
- **Seguimiento y Gestión:** Herramientas para monitorear el progreso y estado de cada animal.

4.1.2. Aplicación Móvil

- **Notificaciones en Tiempo Real:** Alertas sobre animales necesitados y oportunidades de ayuda.
- **Geolocalización:** Identificación de animales vulnerables y ayudas ofrecidas cerca del usuario.
- **Interfaz Intuitiva:** Diseño simplificado para facilitar el uso y la participación de la comunidad.

4.1.3. Sistema de Incentivos

- **Recompensas y Certificados:** Puntos y certificados para los usuarios que contribuyen activamente.
- **Gamificación:** Introducción de elementos de juego para incentivar la participación y el compromiso.

5. Prototipado

5.1. Creación de Prototipos Iniciales

- **Wireframes y Mockups:** Diseños preliminares de la interfaz de usuario.
- **Prototipos Funcionales:** Desarrollo de versiones mínimas viables de la plataforma web y la aplicación móvil.



@ANIMAL HAERD



@ANIMAL HEARD



ANIMAL HEARD



3188276543



ANIMAL_HEARD1@GMAIL.COM



5.2. Pruebas y Validación

- **Pruebas de Usuario:** Realizar pruebas con usuarios reales para identificar problemas y obtener feedback.
- **Iteración:** Mejorar los prototipos basados en los comentarios recibidos.

6. Implementación y Ejecución

6.1. Plan de Desarrollo

- **Metodología Ágil:** Utilizar sprints para desarrollar y mejorar continuamente el producto.
- **Equipo de Trabajo:** Definir roles y responsabilidades de cada miembro del equipo.

6.2. Lanzamiento

- **Beta Testing:** Lanzamiento inicial a un grupo selecto de usuarios para pruebas finales.
- **Lanzamiento Oficial:** Presentación de la plataforma al público general.

7. Monitoreo y Mejora Continua

- **Recopilación de Datos:** Seguimiento del uso y rendimiento de la plataforma.
- **Retroalimentación Continua:** Mantener canales abiertos para recibir feedback de los usuarios.
- **Actualizaciones y Mejoras:** Implementar mejoras continuas basadas en los datos recogidos y la retroalimentación de los usuarios.



@ANIMAL HAERD



@ANIMAL HEARD



ANIMAL HEARD



3188276543



ANIMAL_HEARD1@GMAIL.COM